

Séance 2 : Comment créer un programme qui permettra d'alléger le sac des élèves ?

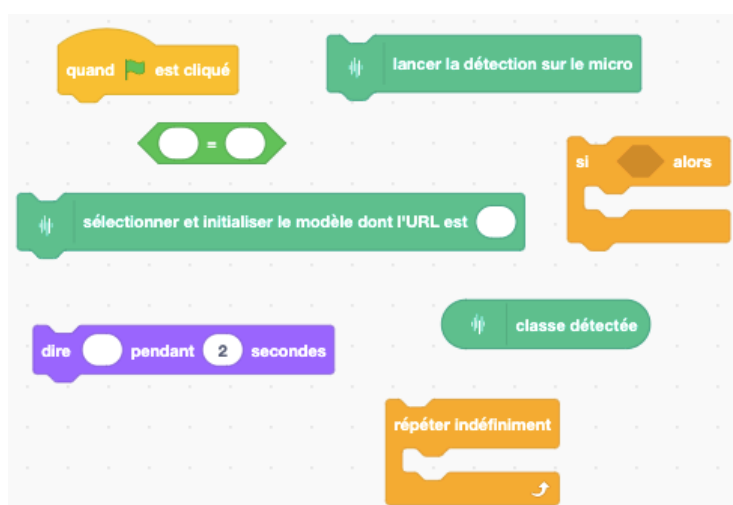
On a une petite idée de ce que l'on souhaite : créer un programme qui permet à l'élève de sixième de citer un jour de la semaine et d'obtenir la liste des fournitures nécessaires sur un écran. Mais comment faire ?

Mission 1 : A l'aide de la *fiche ressource TeachableMachine*, entraîner le modèle qui permettra de reconnaître les jours de la semaine avec **TeachableMachine** en fonction du jour énoncé oralement.

Mission 2 : Réaliser le programme avec **Adacraft** afin de respecter le cahier des charges suivant :

N°	Fonction	Critère
FP	Le programme doit fournir la liste des fournitures à mettre dans le cartable en fonction du jour demandé.	
FC1	La liste des fournitures doit-être stockée dans le programme.	
FC2	Le programme doit reconnaître le jour de la semaine qui sera demandé.	Reconnaissance vocale
FC3	Le programme doit reconnaître la voix de plusieurs élèves	Reconnaissance vocale
FC4	La liste des fournitures doit-être donnée par le robot pour chaque matière pendant deux secondes sous la forme suivante : « <i>matière - fournitures</i> ».	Affichage

Voici les blocs que tu devras utiliser pour réaliser le programme. *Attention, certains blocs devront-être utilisés plusieurs fois.*

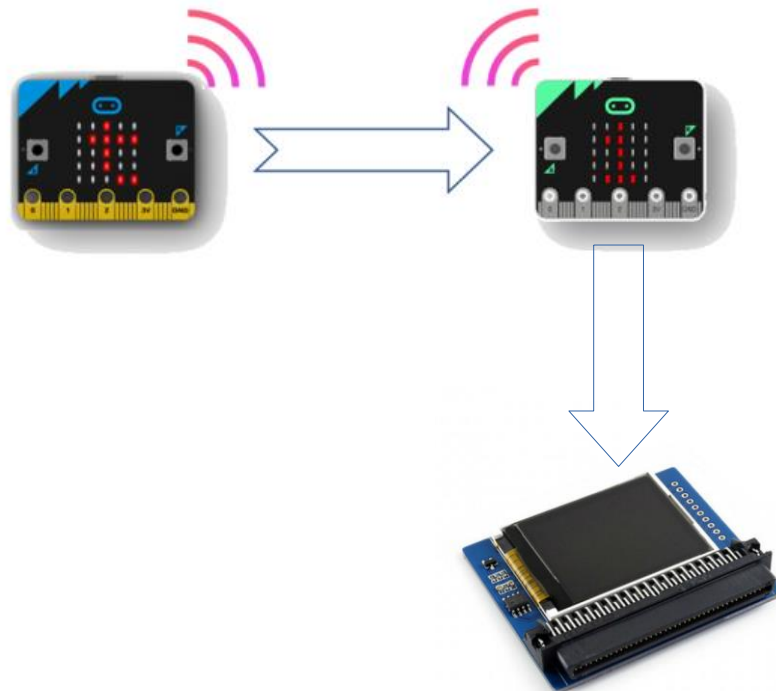


		MI	MF	MS	TBM
Compétence	Ecrire un programme dans lequel les actions sont déclenchées par des événements				
Connaissance	Déclenchement d'une action par un événement, séquences d'instructions conditionnelles				

Séance 2 : Comment créer un programme qui permettra d'alléger le sac des élèves ?

Mission 3 : A l'aide de la *fiche ressource Micro:bit*, modifie le programme afin qu'il affiche la liste des fournitures sur l'afficheur LCD connecté à la carte Micro:bit.

Mission 4 : Nous souhaitons rendre le système d'affichage autonome. Pour cela nous allons utiliser une seconde carte Micro:bit sur laquelle nous irons connecter l'écran LCD. La première carte restera connectée à l'ordinateur et enverra les informations à afficher à la seconde carte via des ondes radio. Un exemple de communication entre deux carte Micro:bit est présent dans la fiche ressource.



		MI	MF	MS	TBM
Compétence	Ecrire un programme dans lequel les actions sont déclenchées par des événements				
Connaissance	Déclenchement d'une action par un événement, séquences d'instructions conditionnelles				