



1

Module de CAO

Document réalisé par

Stéphane COIFFIER - Collège "Les Fontainettes" - 60650 Saint Aubin en Bray



CHARGEMENT DU PROGRAMME

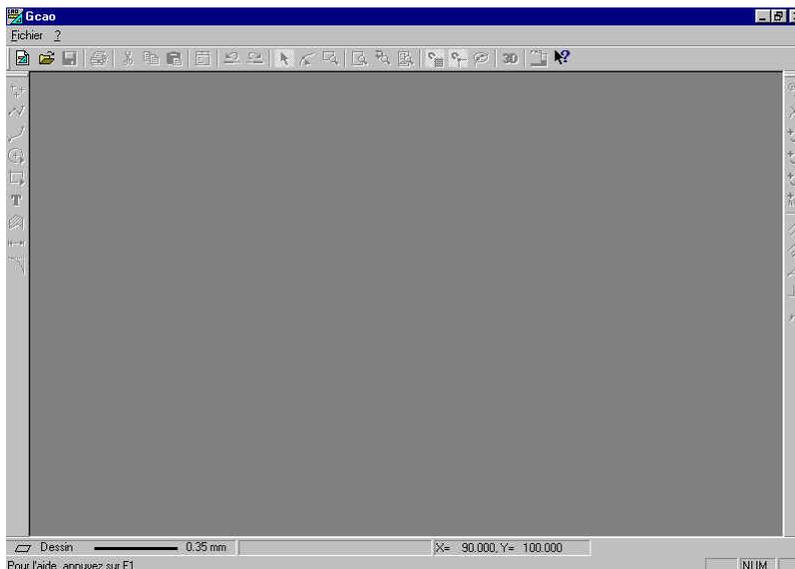


- Cliquer (*bouton gauche*) sur l'icône CharlyGraal, le logiciel se charge.



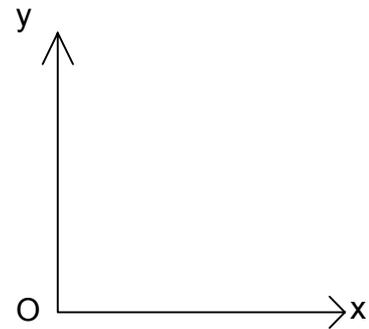
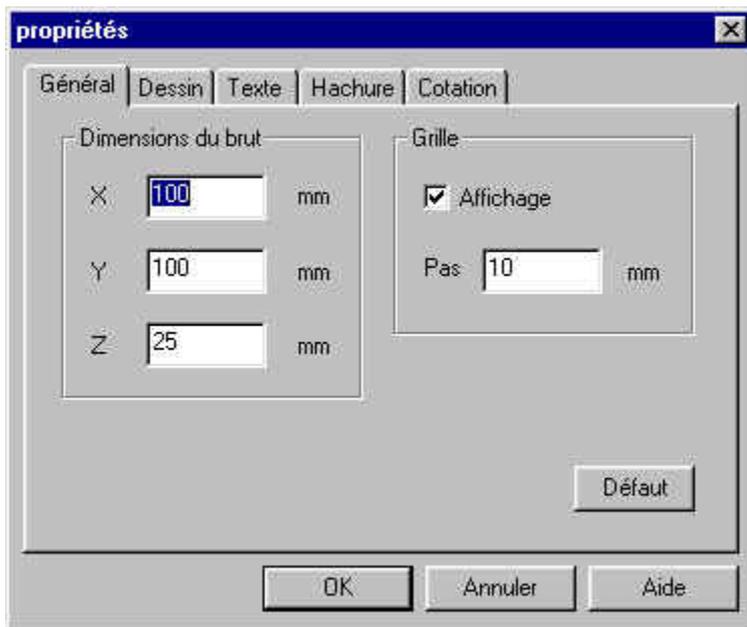
- Cliquer (*bouton gauche*) sur Cao, pour réaliser un dessin.

Le module CAO se charge, l'écran suivant apparaît :



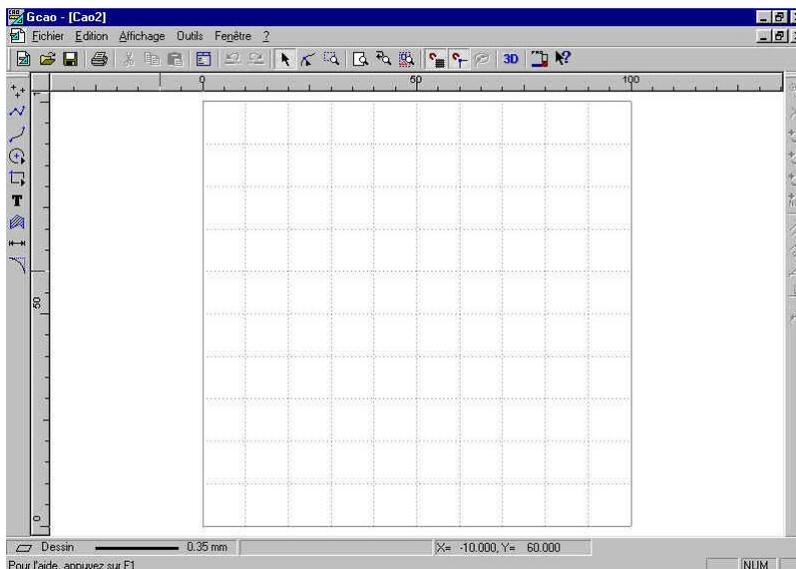
- Cliquer (*bouton gauche*) sur l'icône  ou sur **Fichier** puis **Nouveau**.

La fenêtre suivante apparaît :



- Indiquer la valeur X de la pièce brute
- Indiquer la valeur Y de la pièce brute
- Indiquer la valeur Z de la pièce brute (l'épaisseur)
- Indiquer le pas de la grille (par exemple 10)
- Cliquer (*bouton gauche*) sur 

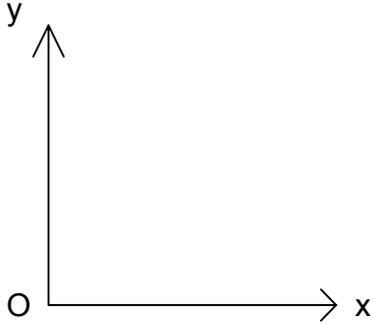
L'écran suivant apparaît :



Réaliser le dessin.

REALISATION D'UN RECTANGLE

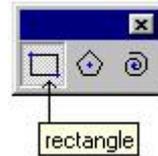
Réalisation d'un rectangle d'origine $X = 10$ mm et $Y = 10$ mm et de dimensions $X = 60$ mm et $Y = 40$ mm.



- Cliquer (bouton gauche) sur l'icône **Rectangle**



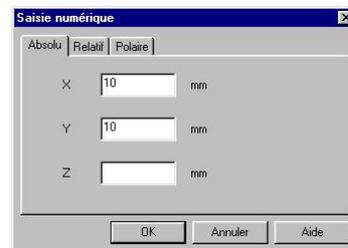
- Cliquer (bouton gauche) sur l'icône **Rectangle**



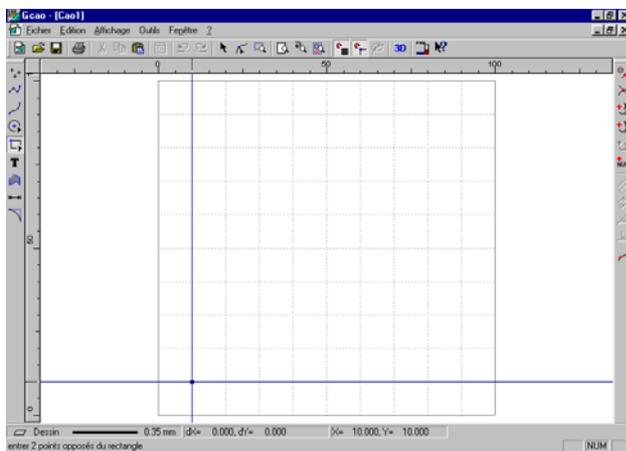
- Cliquer (bouton gauche) sur l'icône **Saisie numérique**



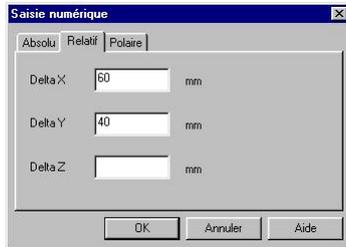
- Sur l'onglet **Absolu**, indiquer **10** pour **X** et **10** pour **Y**



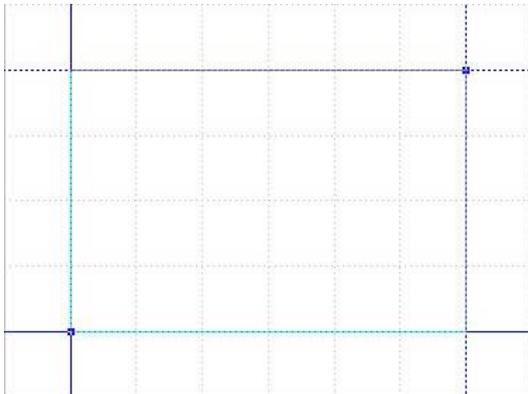
- Cliquer (bouton gauche) sur



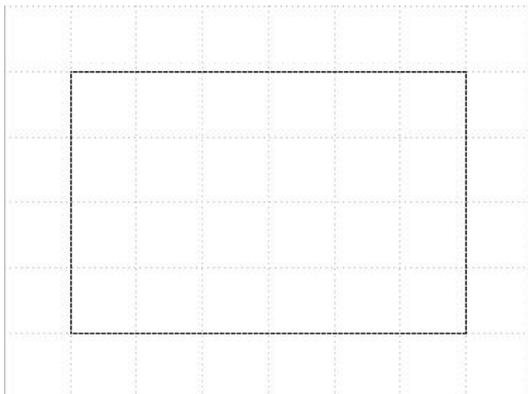
- Cliquer (*bouton gauche*) pour valider le point (origine du rectangle)
- Cliquer (*bouton gauche*) sur l'icône **Saisie numérique** 
- Sur l'onglet **Relatif**, indiquer **60** pour **Delta X** et **40** pour **Delta Y**



- Cliquer (*bouton gauche*) sur 



- Cliquer (*bouton gauche*) pour valider le rectangle



Le rectangle est réalisé.

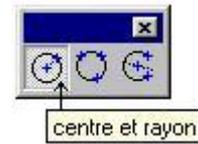
Remarque : pour déplacer le rectangle, cliquer sur l'icône  puis sur un côté du rectangle. Cliquer encore une fois sur le rectangle, maintenir le bouton gauche appuyé, déplacer la souris puis relâcher le bouton quand le rectangle est à l'endroit désiré.

Remarque : pour faire tourner le rectangle, cliquer sur l'icône  puis deux fois (rapidement) sur un côté du rectangle. Cliquer sur un angle, maintenir le bouton gauche appuyé, déplacer la souris puis relâcher le bouton quand le rectangle est à l'angle désiré.

REALISATION D'UN CERCLE

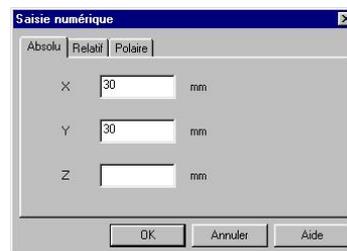
Réalisation d'un cercle de centre $X = 30 \text{ mm}$ et $Y = 30 \text{ mm}$ et de rayon 5 mm .

- Cliquer (*bouton gauche*) sur l'icône **Cercle** 



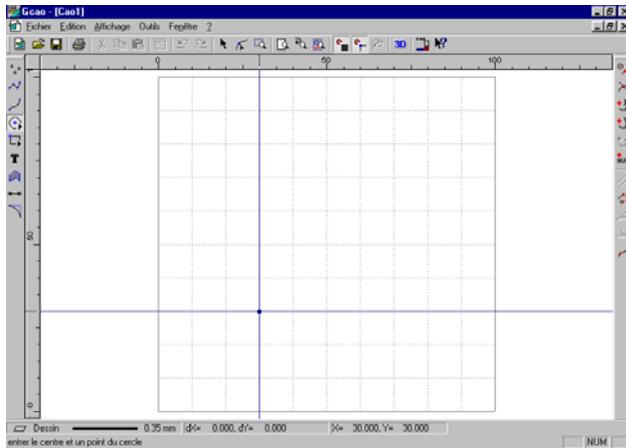
- Cliquer (*bouton gauche*) sur l'icône **Cercle par le centre et le rayon**

- Cliquer (*bouton gauche*) sur l'icône **Saisie numérique** 



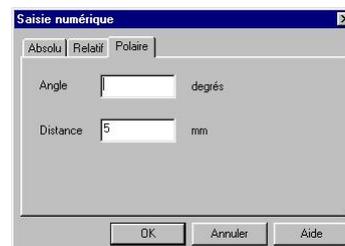
- Sur l'onglet **Absolu**, indiquer **30** pour X et **30** pour Y

- Cliquer (*bouton gauche*) sur 



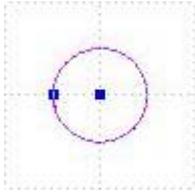
- Cliquer (*bouton gauche*) pour valider le point (centre du cercle)

- Cliquer (*bouton gauche*) sur l'icône **Saisie numérique** 

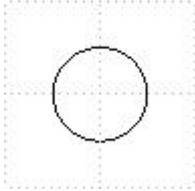


- Sur l'onglet **Polaire**, indiquer **5** (rayon) pour **Distance**

- Cliquer (*bouton gauche*) sur 



- Cliquer (*bouton gauche*) pour valider le cercle

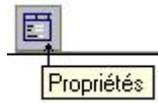


Le cercle est réalisé.

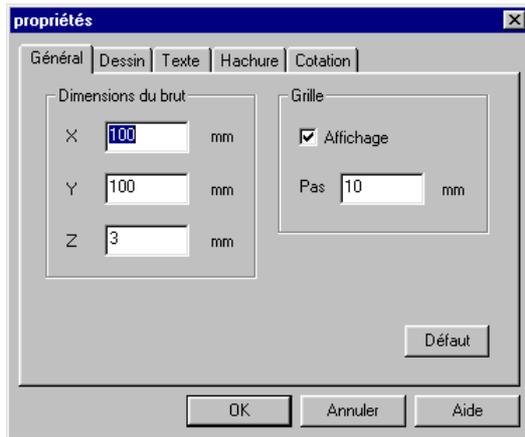
Remarque : pour déplacer le cercle, cliquer sur l'icône  puis sur le cercle. Cliquer encore une fois sur le cercle, maintenir le bouton gauche appuyé, déplacer la souris puis relâcher le bouton quand le cercle est à l'endroit désiré.

INSERER DU TEXTE

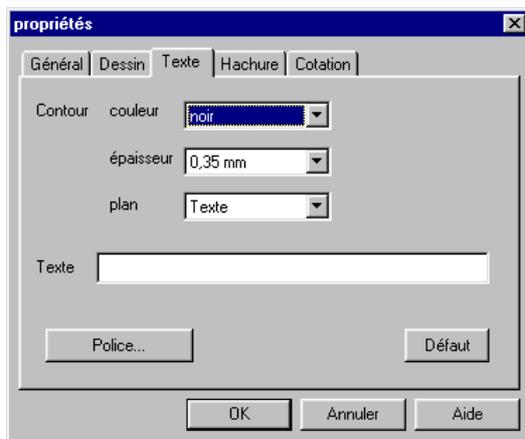
CHOIX DE LA POLICE



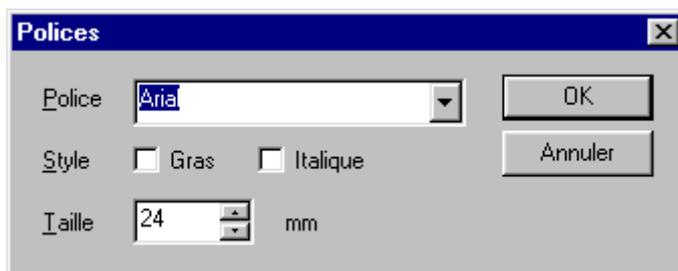
- Cliquer (*bouton gauche*) sur l'icône , ou sur **Affichage** puis **Propriétés**



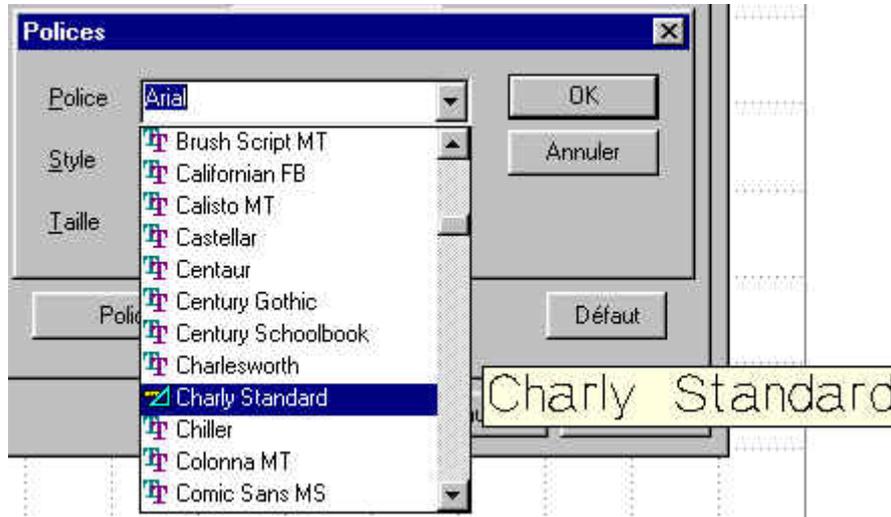
- Cliquer sur l'onglet **Texte**



- Cliquer (*bouton gauche*) sur  **Police...**



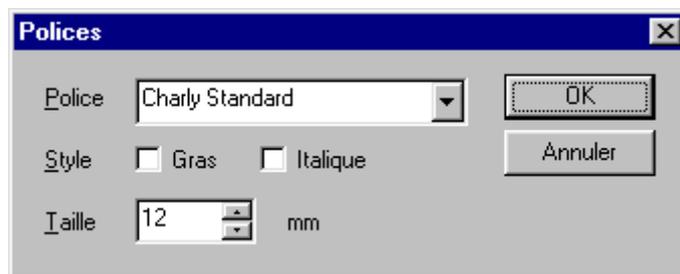
- Cliquer sur la flèche à droite du nom de la police
- Cliquer sur l'ascenseur pour descendre et choisir une police



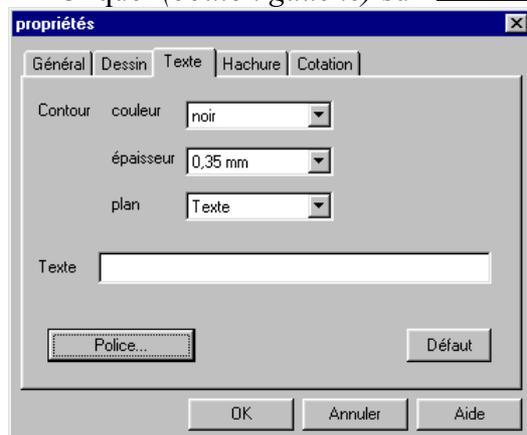
- Sélectionner la police

Remarque : la police **Charly Standard** permet d'obtenir une police bâton

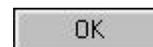
- Changer la taille si nécessaire, par exemple 12



- Cliquer (*bouton gauche*) sur



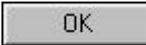
- De retour dans la fenêtre précédente, cliquer (*bouton gauche*) sur



ENTREE DU TEXTE

- Cliquer (*bouton gauche*) sur l'icône 
- Entrer le point de départ du texte
- Taper le texte

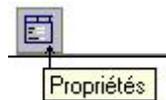


- Cliquer (*bouton gauche*) sur 

Résultat :

Technologie

Faire de même pour un autre texte avec la même police ou cliquer (*bouton gauche*) sur l'icône



, ou sur **Affichage** puis **Propriétés**, pour modifier la police.

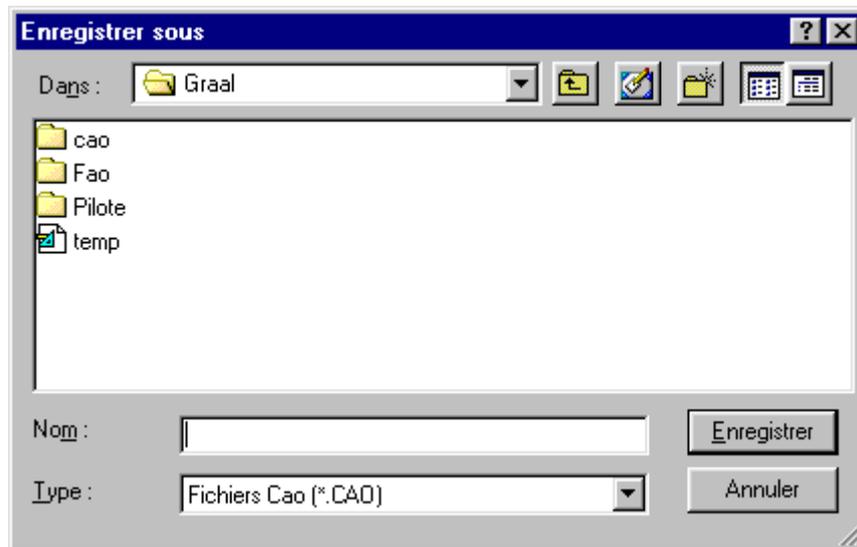
Remarque : pour déplacer le texte, cliquer sur l'icône  puis sur le texte. Cliquer encore une fois sur le texte, maintenir le bouton gauche appuyé, déplacer la souris puis relâcher le bouton quand le texte est à l'endroit désiré.

Remarque : pour faire tourner le texte, cliquer sur l'icône  puis deux fois (rapidement) sur le texte. Cliquer sur un angle, maintenir le bouton gauche appuyé, déplacer la souris puis relâcher le bouton quand le texte est à l'angle désiré.



ENREGISTRER UN TRAVAIL

- Cliquer (*bouton gauche*) sur l'icône , ou sur **Fichier** puis **Enregistrer sous ...**



- Donner un nom au fichier puis cliquer (*bouton gauche*) sur 

Remarque : le fichier aura une extension .CAO