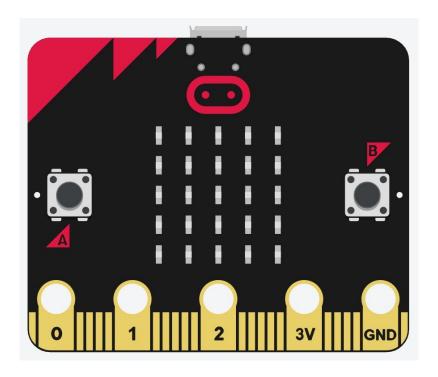
Informatique







Le lien pour accéder à Tinkercad

https://www.tinkercad.com/login

La programmation au collège

La carte micro:bit

Objectif:

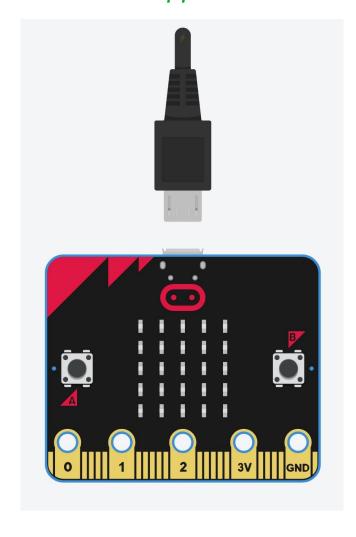
Initiation à la programmation « blocs » de la carte micro:bit.

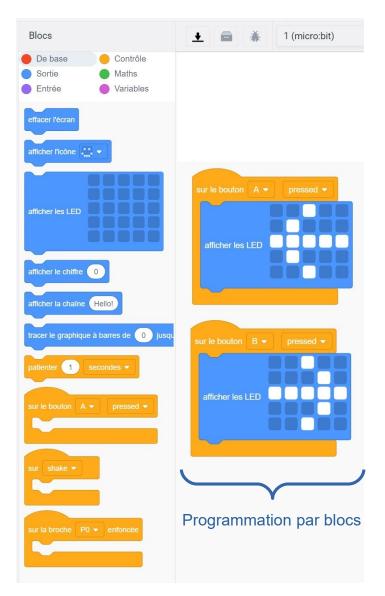
Travail à faire:

- Réalisez sur **TINKERCAD** le montage (uniquement le placement de la carte micro:bit).
- Faire les programmes « blocs » en exemples et vous les testerez en utilisant la **simulation**.
- Répondre aux questions
- Réalisez le programme « blocs » demandé.



Premiere application



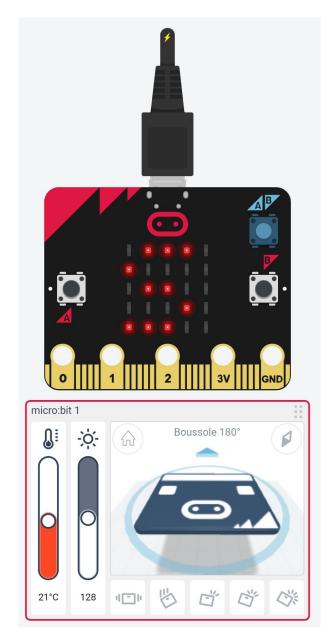


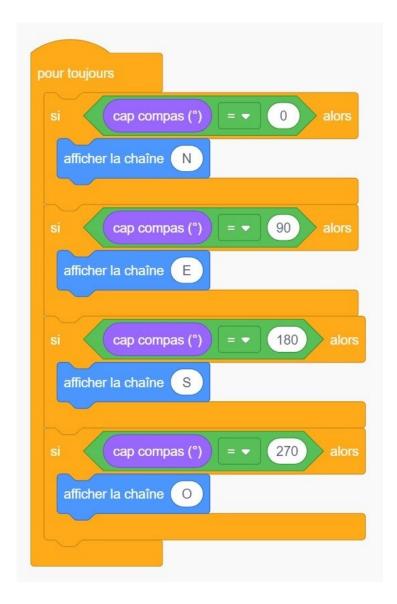
- Que se passe t-il lorsque que l'on appuie sur le **bouton poussoir A** puis sur le **bouton poussoir B** ?

La carte micro:bit

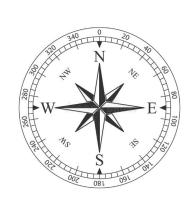
Utilisation de la boussole

Deuxième application





- Que se passe t-il lorsque que la boussole indique 0°?
- Que se passe t-il lorsque que la boussole indique 90°?
- Que se passe t-il lorsque que la boussole indique 180°?
- Que se passe t-il lorsque que la boussole indique 270°?



Je souhaiterai connaître l'orientation du Sud-Est, quel angle dois-je prendre ?

La carte micro:bit

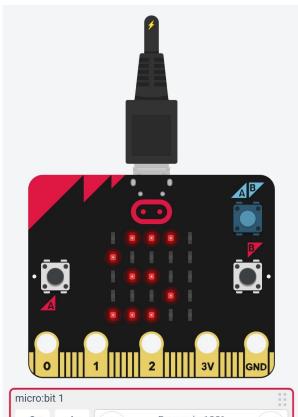
Utilisation de la boussole

Travail à faire :

A l'aide des **éléments précédents**, on vous demande de réaliser le programme « blocs » afin de réaliser une aiguille numérique donnant :

- Le Nord, le Nord-Est
- L'Est, le Sud-Est
- Le Sud, le Sud-Ouest
- L'Ouest, le Nord-Ouest



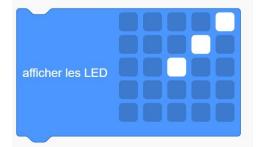




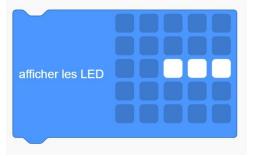
Exemples graphiques, vous devez le modifier (Attention le Nord doit toujours être localisé)



Nord



Nord-Est



Est