

SWEET HOME 3D → SKETCHUP → Impression 3D

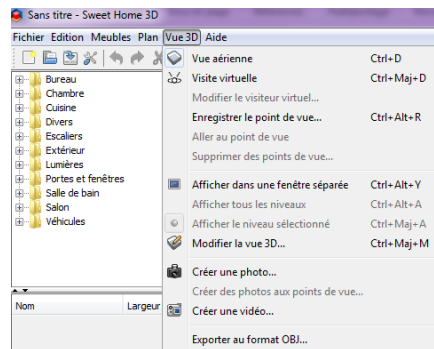
Nécessite Sketchup version 2016 au minimum

1/ Création de la maison sur Sweet Home 3D

Créer les murs de la maison à l'aide du logiciel Sweet Home 3D. Il sera préférable d'utiliser la « porte ouverte » afin de symboliser les portes dans la maison. En effet, lors du passage sur « Sketchup » nous choisirons d'ôter les portes et fenêtres afin de voir les ouvertures dans la maison. L'usage d'une imprimante avec 2 têtes peut également permettre l'impression des menuiseries d'une couleur différente.

2/ Exportation de la maison au format OBJ

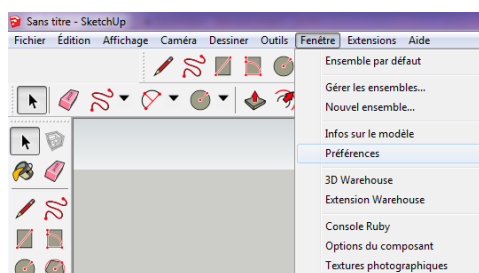
Une fois les plans réalisés, choisir dans le menu « Vue 3D », « Exporter au format OBJ »



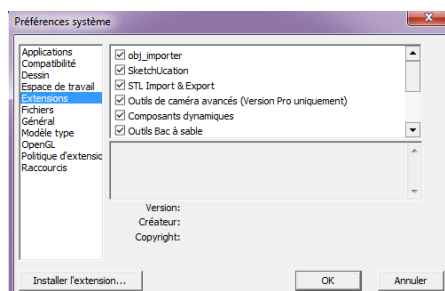
Nommer le fichier et cliquer sur Enregistrer.

3/Installation des extensions dans le logiciel « Sketchup »

Installer les extensions « SIMLAB OBJ IMPORTER » et « SKETCHUP STL » en cliquant sur Fenêtre puis Préférences



Choisir alors « Extensions », choisir installer l'extension et choisir les deux fichiers téléchargeables ci-dessous.



[-« SIMLAB OBJ IMPORTER »](#)

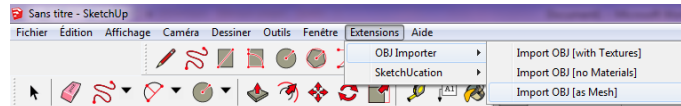
[-« SKETCHUP STL »](#)

Cette installation n'est à réaliser qu'une seule fois sur le poste informatique.

5/ Importation de notre maison issue de « Sweet Home 3D » sur « Sketchup »

Dans la barre de menu devrait apparaître « Extension ».

Sélectionner « OBJ Importer » puis « Import OBJ [as Mesh] »



Choisir le fichier souhaité en .OBJ, puis une fenêtre s'ouvre demandant l'unité de mesure de l'objet à importer. Choisir la même que celle utilisée pour créer le plan (cm à choisir par défaut).

L'importation se réalise alors. « Sketchup » peut proposer la rotation de l'objet. Accepter si votre maison ne se présente pas correctement.

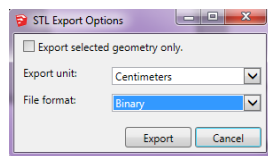
Vous pouvez alors supprimer les menuiseries afin d'obtenir les ouvertures souhaitées dans la maison.

6/ Exportation au format STL

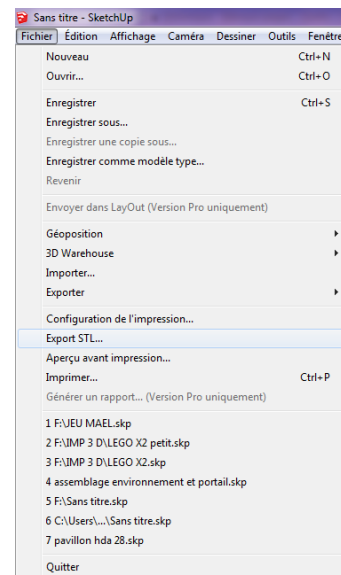
Choisir « Fichier » puis « Export STL... »

Puis Choisir les options :

Centimeters et Binary



Puis choisir Export.



Votre fichier est alors exporté au format .STL. Ne reste plus qu'à l'ouvrir sur le logiciel de votre imprimante 3D, de réduire l'échelle d'impression.

