

# COMMENT CRÉER UNE APPLICATION AVEC VIRTUINO ?

*Virtuino*

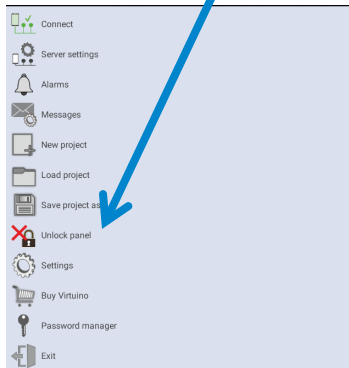
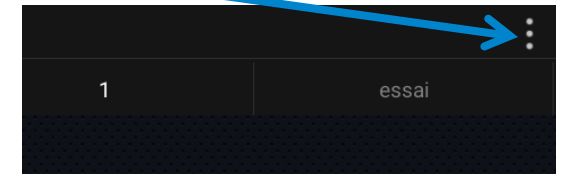
Il existe deux modes de fonctionnement à ne pas confondre :

- ✓ Le mode **EDITION** qui permet de créer l'interface (ajout d'éléments virtuels: boutons, curseurs, graphiques, .....)
- ✓ Le mode **PRODUCTION** qui permet d'utiliser l'interface (pilotage de la carte Arduino et visualisation)

L'idée est de passer en mode **EDITION** pour ensuite ajouter un bouton de pilotage d'une LED

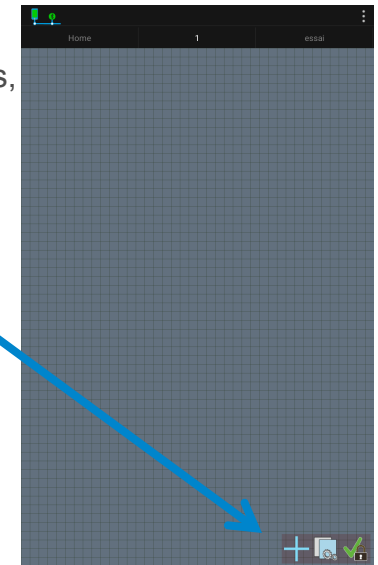
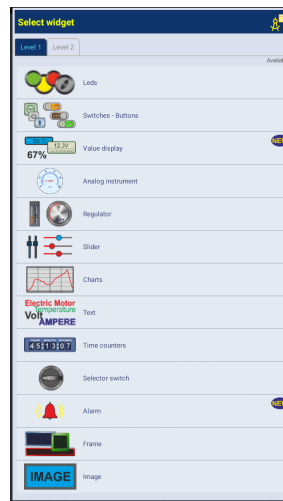
**Etape 1** : cliquez sur le menu en haut à droite.

**Etape 2** : cliquez sur **Unlock Panel**



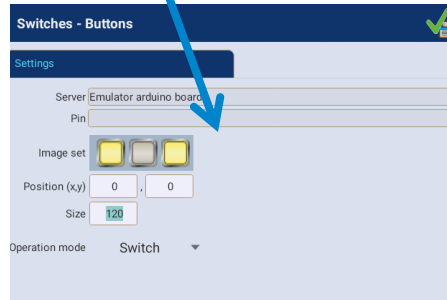
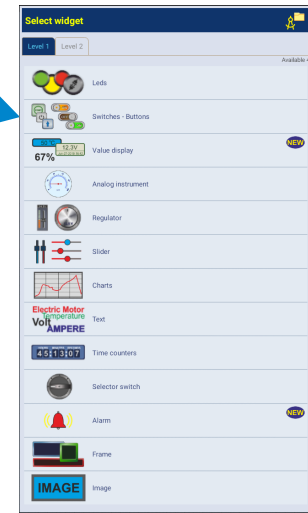
**Etape 3** : nous sommes passés en mode **EDITION**, un écran avec une grille apparaît.

Afin d'accéder à la bibliothèque de composants, il faut cliquer sur le **PLUS**

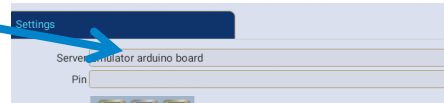


**Etape 3** : cliquez sur le menu en haut à droite.

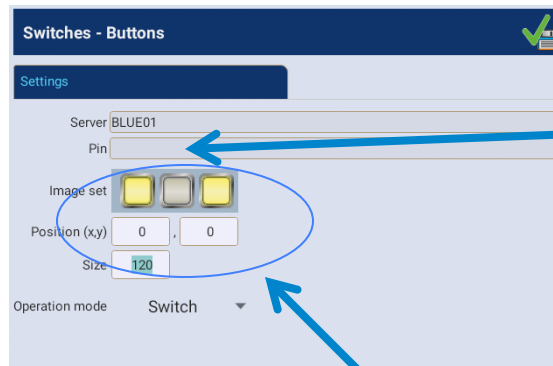
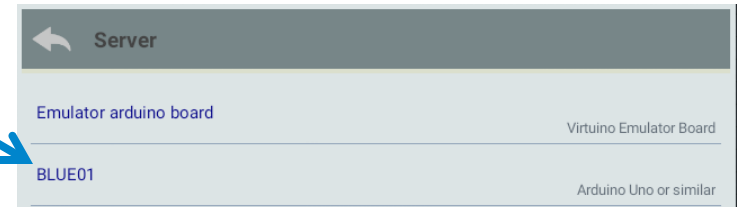
**Etape 4** : une boîte de dialogue permettant la configuration du bouton apparaît



Cliquez à côté de **SERVER** :



Sélectionner le nom de votre module  
(dans notre exemple, il s'agit de **BLUE01**)



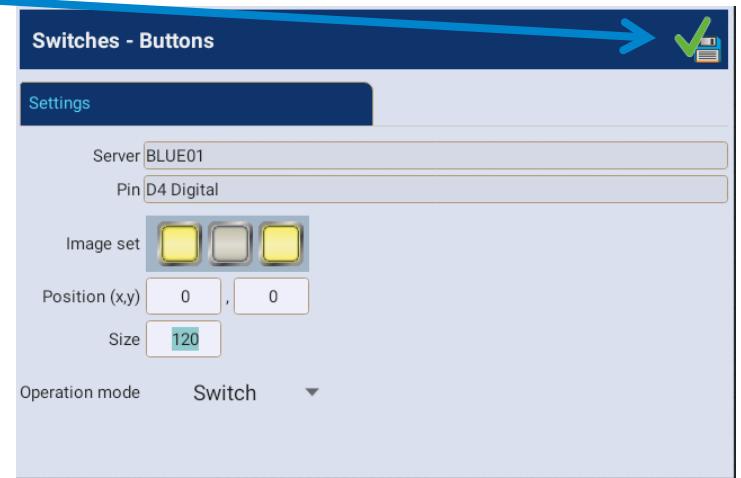
Les autres options permettent d'améliorer le design du bouton

Cliquez à côté de **PIN** :  
Dans la liste déroulante, il faut choisir **VIURTUALPIN DV**  
et le numéro de la broche à Piloter (ex : DV4)





Cliquez pour valider en haut à droite.




Switches - Buttons

Settings

Server BLUE01

Pin D4 Digital

Image set 

Position (x,y) 0 , 0

Size 120

Operation mode Switch ▾



Pour chaque élément ajouté, pensez à toujours sélectionner :  
Server = *Votre module Bluetooth* (et jamais Emulator arduino board)  
Pin= Virtual (et jamais Pin...)