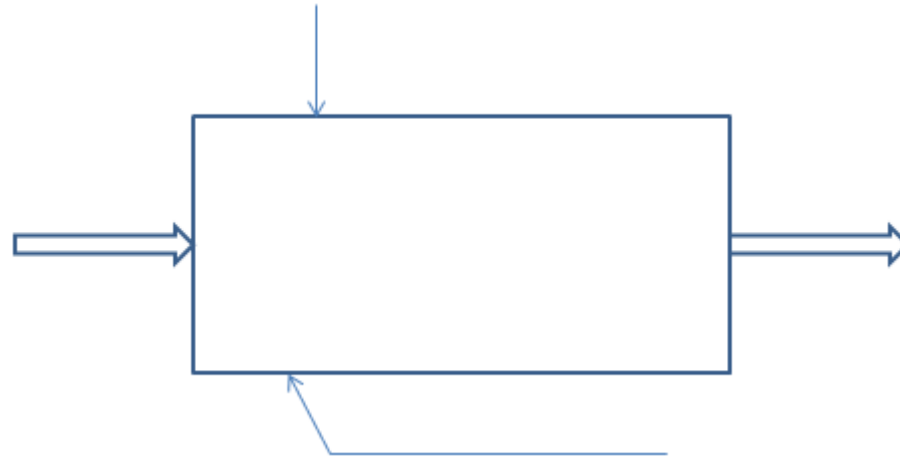


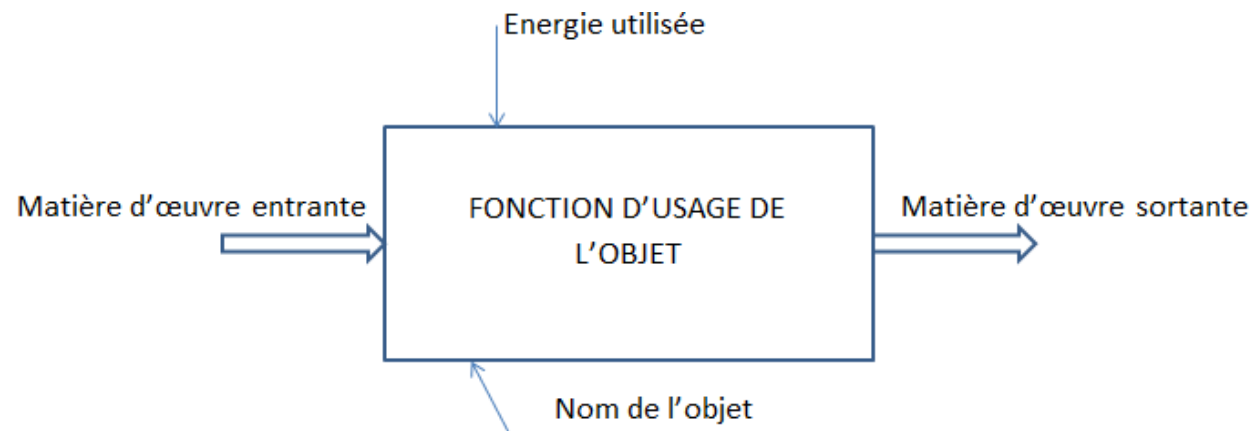
Compétence	Analyser le fonctionnement et la structure d'un objet, identifier les entrées et sorties.		
Critère de réussite	3	Observable	Réaliser le diagramme A-0 d'un objet.

Réaliser le nœud A-0 (prononcer « A moins zéro ») d'un objet

1^{ère} étape : tracer le diagramme



2^{ème} étape : compléter le diagramme comme ci-dessous



Exemple :

