

## Séance 2 : Quelle solution pour aider le consommateur dans ses choix ?

**Mission 1 :** Selon vous, qu'est-ce que l'intelligence artificielle (IA)

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....



Photo créé par rawpixel.com

**Mission 2 :** A l'aide du lien ci-dessous, répondez aux questions suivantes.

<https://teachablemachine.withgoogle.com/>

a) Qu'est-ce que Teachable Machine ?

.....

.....

.....

b) Quelles sont les 3 étapes pour utiliser Teachable machine ?

.....

.....

.....

c) Quels types de modèles puis-je entraîner ?

.....

.....

.....

**Mission 3 :** A l'aide du document ressource " Comment entraîner un modèle avec Teachablemachine " et de la base d'images disponible, créer et entraîner les 2 modèles fruits .



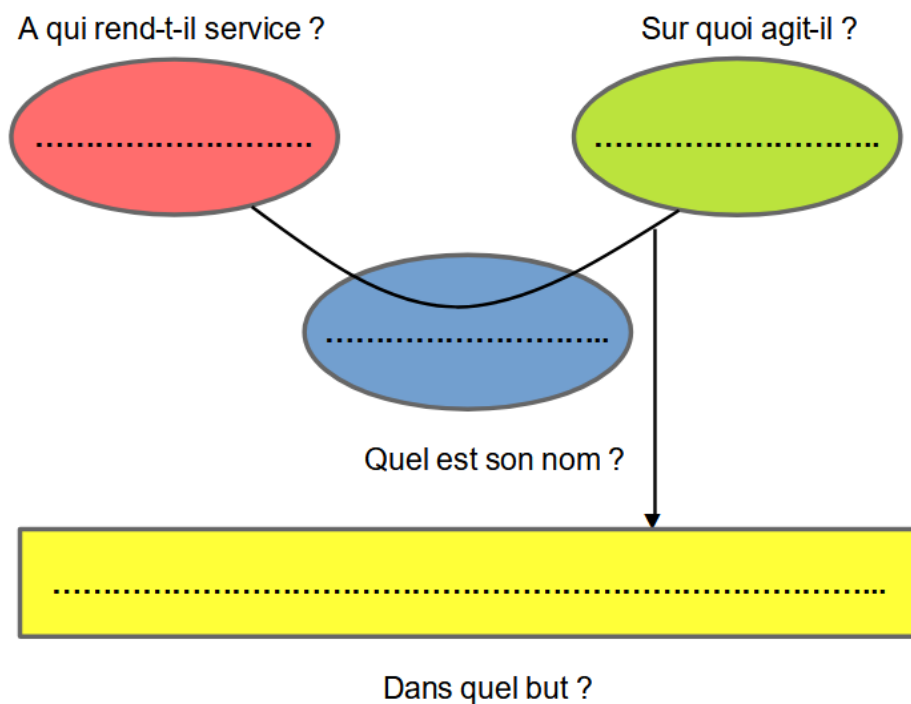
**Mission 4 :** Est ce que l'intelligence artificielle peut aider les consommateurs à consommer des fruits de saison et ainsi diminuer l'impact sur l'environnement ? ☐ Oui ☐ Non

		MI	MF	MS	TBM
Compétence	Imaginer des solutions en réponse à un besoin				
Connaissance	Imaginer des solutions pour produire des éléments de programmes informatiques en réponse au besoin.				

**Mission 5 :** Pour notre projet, nous souhaitons utiliser la reconnaissance d'images avec l'intelligence artificielle pour atteindre notre objectif.

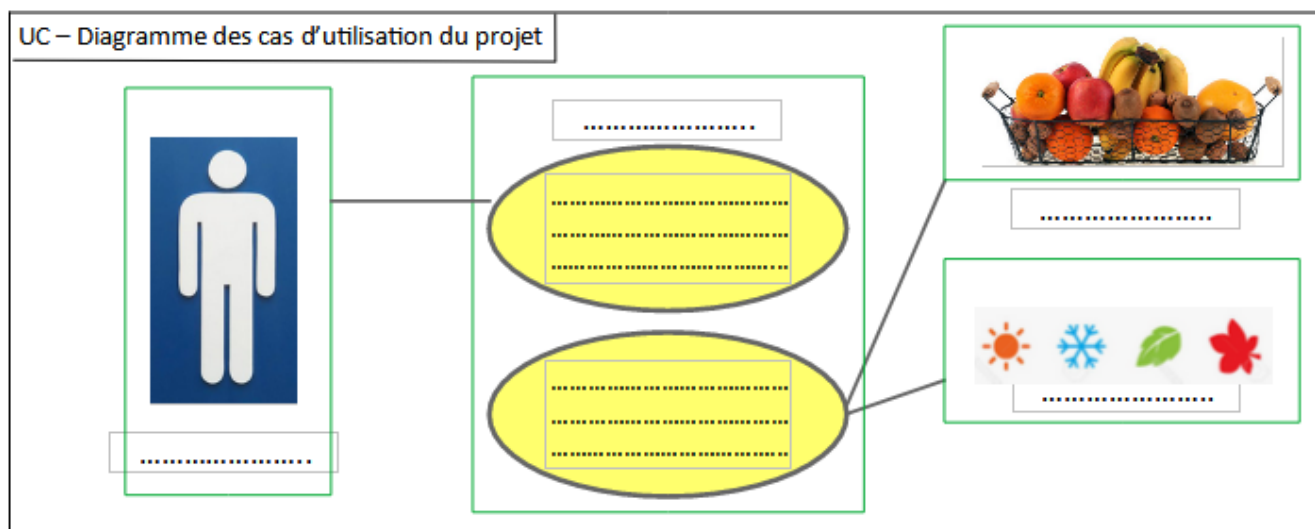
Objectif du projet : Reconnaître des fruits pour consommer des produits de saison.

a) **Déterminer Le besoin** en complétant le **diagramme bête à cornes** suivant.



b) Compléter le diagramme des cas d'utilisation SysML de notre projet.

Définition : Le diagramme des cas d'utilisation est un diagramme fonctionnel qui exprime le (ou les) services(s) rendu(s) par le système à l'utilisateur sans spécifier comment il procède.



		MI	MF	MS	TBM
Compétence	Imaginer des solutions en réponse à un besoin				
Connaissance	Imaginer des solutions pour produire des éléments de programmes informatiques en réponse au besoin.				

[illegible]

		MI	MF	MS	TBM
Compétence	Imaginer des solutions en réponse à un besoin				
Connaissance	Imaginer des solutions pour produire des éléments de programmes informatiques en réponse au besoin.				