

Problématique de séance : Comment une application peut-elle aider à reconnaître les fruits de saison ?

Séance 2

Lucas vient d'avoir une bonne idée. Et si on utilisait une application mobile capable d'aider à choisir les fruits de saison !

Malheureusement, en cherchant, il s'aperçoit qu'il n'en existe pas encore. Il a alors une deuxième idée : et si on créait cette application !

Aidez-le à programmer et à développer cet outil innovant.



Mission 1 : À partir du **document ressources_3**, créez votre compte sur le logiciel *App Inventor* et découvrez ses fonctionnalités.

Lien vers le logiciel : <http://code.appinventor.mit.edu/login/>

Mission 2 : Créez votre application en vous aidant des consignes du « **tutoriel vidéo 1** ».

Mission 3 : En vous aidant du « **tutoriel vidéo 2** » et de recherches sur internet, complétez le programme de l'application afin que celui-ci indique la saison correspondant au fruit détecté.

Mission 4 : Testez votre application et regardez ce qu'il faut ajouter ou modifier pour l'améliorer.

Écrivez ci-dessous vos idées d'améliorations :

		MI	MF	MS	TBM
Compétence	IP.2.3 -Écrire un programme dans lequel des actions sont déclenchées par des événements extérieurs				
Connaissance	Notions d'algorithme et de programme ; Déclenchement d'une action par un événement ; Notion de variable informatique.				