

Problématique de séance : Comment une application peut-elle aider à reconnaître les fruits de saison ?

Bilan séance 2 : Et si on créait une application.

Programmation

Pour créer l'application nous avons utilisé le logiciel en ligne App Inventor :



App Inventor est un IDE qui permet la création d'applications destinées à des systèmes Android (téléphones, tablettes, ...)

Elle est actuellement entretenue par le *Massachusetts Institute of Technology (MIT)*.

Deux grandes étapes sont nécessaires pour créer l'application :

- **La création de la page graphique** de la future application : mise en place des objets nécessaires à l'application sur une page de travail.
- **La création d'un programme** : association des blocs liés aux objets précédemment définis. Ce programme permet également le téléchargement de l'application vers le média désiré (tablette, téléphone...)

Notion de variable :

En informatique, les variables sont des éléments qui associent un nom (l'identifiant) à une valeur. La valeur peut être de nature différente : nombre, texte, etc.

Dans notre application nous avons créé **des variables** contenant des listes de nombres. Ces nombres correspondaient aux mois de la saison du fruit.

