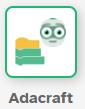
|  |  |
| --- | --- |
| S10-3 | Programmer le système en partant d’un modèle IA |

I / Préparation

1.1/ Connectez la maquette à votre PC.

1.2/ Ouvrez le modèle IA dans Vittascience puis cliquez sur « Adacraft ».



1.3/ Cochez « Sauvegarder dans le navigateur » puis validez.

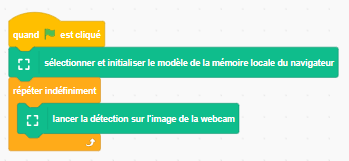
1.4/ Cliquez sur « extensions » (en bas à gauche) puis sélectionnez « Micro:Bit avec USB »

1.5/ Cliquez sur « télécharger .hex » puis collez le fichier téléchargé dans la carte Micro:Bit. Cliquez ensuite sur « Connecter ».

II/ Programmation

2.1/ Saisissez le programme par blocs ci-dessous pour lancer la détection d’image.



2.2/ Poursuivez le programme pour que le bac rouge (servomoteur P0) s’ouvre pour les lampes, que le bleu (servomoteur P1) s’ouvre pour les bouchons et que le bac vert (servomoteur P2) s’ouvre pour les piles.

Voici comment doit être rédigé la condition en reconnaissance d’image :

