|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **S10-1** | Compétence | Décrire les interactions entre un objet ou un système technique, son environnement et les utilisateurs |
| Repère de progressivité | | OST 4.2.1 : Décrire l’expérience de l’utilisateur (ressenti et facilité d’usage) d’un OST en partant du langage naturel pour aboutir aux schémas, graphiques, algorithmes |
| **Connaissance** | | Les modes de représentation de l’algorithme |
| Pour décrire le fonctionnement d’un système et son algorithme, on peut utiliser le diagramme d’activité du système.  Ce diagramme repose sur une représentation normalisée et chaque forme a une signification particulière :    L’assemblage de ces différents éléments permet de décrire les actions et les tests de condition que va réaliser le système. Par exemple, voici le diagramme d’activité du système de tri des déchets :    Pour décrire le fonctionnement d’un système ou débuter la conception et la programmation de sa partie électronique, on réalise un diagramme d’activité qui permet de définir les actions que le système réalisera et les conditions qu’il vérifiera. | | |