

Comment mettre en évidence les informations « Trucs et astuces » à afficher ?

Situation déclenchante

Dans la séquence précédente, nous avons imaginé notre futur prototype. Le citoyen sera assisté par une Intelligence Artificielle qui lui permettra de choisir sans erreur la bonne poubelle pour trier efficacement ses déchets. D'après le cahier des charges, une information « trucs et astuces » devra s'afficher.

Nous souhaitons créer une affiche qui sera ajoutée au futur système pour alerter l'utilisateur sur la nécessité de trier les déchets.

- Mission 1 : En binôme, choisir un thème de la liste suivante pour créer une affiche sur une information pédagogique du tri sélectif.

<i>Le compostage</i>	<input type="checkbox"/>	<i>Recyclage de l'acier</i>	<input type="checkbox"/>
<i>Recyclage de l'aluminium</i>	<input type="checkbox"/>	<i>Recyclage des briques alimentaires</i>	<input type="checkbox"/>
<i>Recyclage du carton</i>	<input type="checkbox"/>	<i>Recyclage du papier</i>	<input type="checkbox"/>
<i>Recyclage du plastique opaque</i>	<input type="checkbox"/>	<i>Recyclage du plastique transparent</i>	<input type="checkbox"/>
<i>Recyclage du verre</i>	<input type="checkbox"/>	<i>Tri = Économies et emplois</i>	<input type="checkbox"/>
<i>Réutilisation des déchets</i>	<input type="checkbox"/>	<i>Collecte en déchetterie</i>	<input type="checkbox"/>
<i>Limiter les émissions de CO₂</i>	<input type="checkbox"/>	<i>Enfouissement</i>	<input type="checkbox"/>

- Mission 2 : D'après les documents ressources, quels sont les chiffres ou les données à mettre en valeur sur le thème choisi ?

Chiffres à définir selon le thème

.....

- Mission 3 : Qu'est-ce qu'une infographie ? (Voir exemples dans le dossier « Infographie » du lecteur de la classe)

Une infographie est outil de communication visuel engageant composé de textes courts et d'images, elle donne un aperçu rapide et facile à comprendre sur un sujet spécifique.

- Mission 4 : Qu'est-ce qu'une charte graphique ? Citer les composants d'une charte graphique ?

La charte graphique est l'ensemble des règles fondamentales des signes graphiques qui constituent tous les documents d'un projet. Le but de la charte graphique est de conserver une cohérence graphique dans les réalisations d'un même projet. Les composants sont essentiellement les couleurs et la typographie.

- Mission 5 : Sur Internet, rechercher 3 images du thème choisi pour illustrer votre affiche.

- Mission 6 : Enregistrer ces 3 images dans le dossier « Tri des déchets » que vous aurez créé dans votre lecteur personnel du réseau.



- Mission 7 : Ouvrir le logiciel Libre office Draw

- Mission 8 : En utilisant les réponses des missions précédentes, réaliser l'infographie sur le thème à l'aide du logiciel Libre Office Draw.

- Choisir un code couleur (3 maximum) : **A définir**
- Choisir une typographie : **A définir**

- Le binôme expose au reste de la classe l'affiche créée et justifie son travail (choix des couleurs pertinentes, taille, polices, images...)

		MI	MF	MS	TBM
Compétence	CT 1.1 : Imaginer, synthétiser, formaliser et respecter une procédure, un protocole. CT 3.3 : Présenter à l'oral et à l'aide de supports numériques multimédia des solutions techniques au moment des revues de projet.				
Connaissance	DIC 1.3.1 : Outils numériques de présentation. DIC 1.7.1 : Charte graphique.				