




Evaluation réalisée à l'aide de l'application Plickers


Le capteur de mouvement ci-contre est un composant :





☒ A numérique ☐ B analogique... ☐ C ☐ D

  [Expand](#)


Le LED ci-contre est un composant :





☒ A numérique ☐ B analogique... ☐ C ☐ D

  [Expand](#)


Le capteur de température ci-contre est un composant :





☐ A numérique ☒ B analogique... ☐ C ☐ D

  [Expand](#)


Le détecteur de mouvement est :





☒ A un capteur... ☐ B un action... ☐ C une inter... ☐ D

  [Expand](#)


Le moteur de roue d'un robot est :





☐ A un capteur... ☒ B un action... ☐ C une inter... ☐ D

  [Expand](#)


Le détecteur de lumière est :





☒ A un capteur... ☐ B un action... ☐ C une inter... ☐ D

  [Expand](#)


Le buzzer est :





☐ A un capteur... ☒ B un action... ☐ C une inter... ☐ D

  [Expand](#)

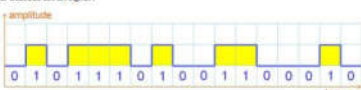
Les entrées et sorties de la carte Arduino lui permettent d'envoyer ou de recevoir des informations sous forme de signaux. Le signal ci-dessous est un signal :





☐ A numérique ☒ B analogique... ☐ C ☐ D

  [Expand](#)


Les entrées et sorties de la carte Arduino lui permettent d'envoyer ou de recevoir des informations sous forme de signaux. Le signal ci-dessous est un signal :





☒ A numérique ☐ B analogique... ☐ C ☐ D

  [Expand](#)

La carte Arduino est :



☐ A un capteur... ☐ B un action... ☒ C une interf... ☐ D

  [Expand](#)